

Veille Technologique: La réalité virtuelle



Sommaire

-Définition

-Historique

-Actualités

-Méthode

-Conclusion

-Sources

Définition

Objectif: Immerger l'utilisateur dans un monde fictif

Réalité virtuelle différente de la Réalité Augmentée

Utilisations multiples (jeux vidéos, immobilier, santé)



La VR dans le secteur immobilier



Visite en ligne d'un logement

Possibilité de visiter plusieurs propriétés

Permet la vente de biens immobilier a distance

Améliore et simplifie les procédures actuelles

La thérapie par la réalité virtuelle



On se sert de la réalité virtuelle pour soigner les différentes phobies qui existent.

Ex:

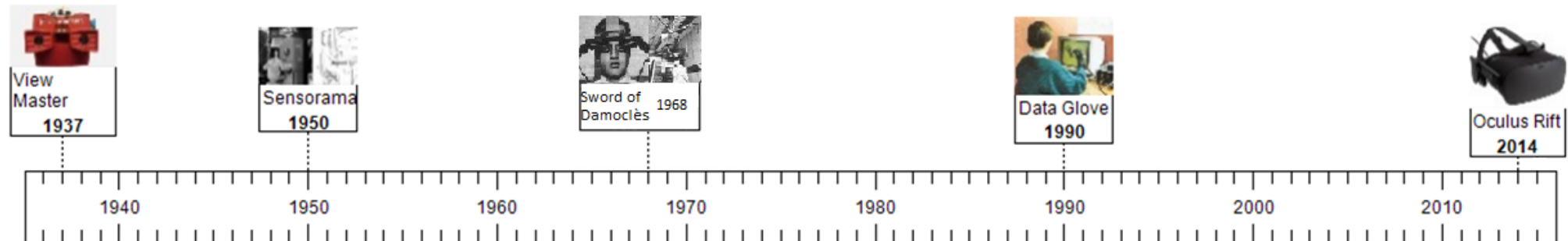
-claustrophobie

-vertige

-arachnophobie

-agoraphobie

La chronologie de la réalité virtuelle



Le View master



Créateur: Wilhelm Gruber

Première apparition: 1937

Utilité: Utilisé pour le tourisme et permettre aux possesseurs de cet outil de regarder leur photos comme si ils y étaient.

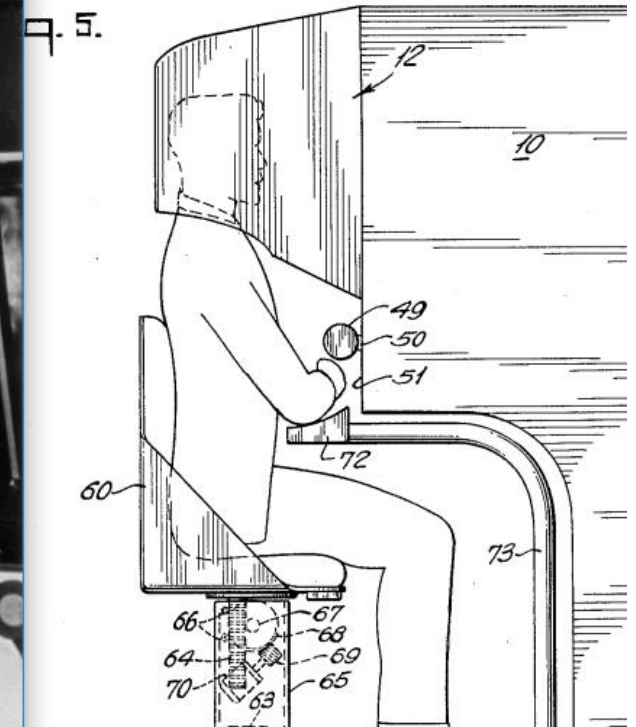
Prix: 30€

Le Sensorama

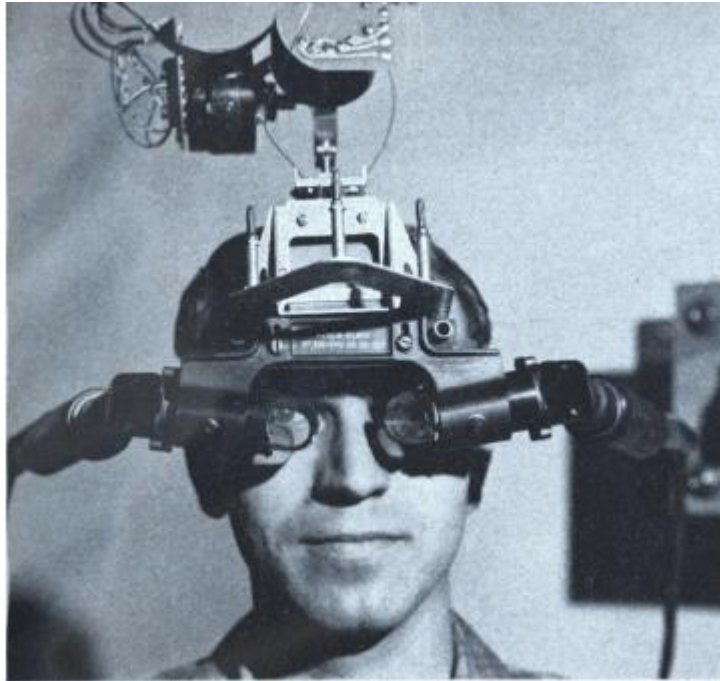
Créateur: Morton Heilig

Première apparition: 1950

Utilité: Permet de visionner un film autour de soi grâce aux écrans situés en face, à droite et à gauche, malheureusement ce projet ne vit le jour qu'en Amérique.



L'épée de Damoclès



Créateur: Ivan Sutherland

Première apparition: 1968

Utilité: Afficher des éléments dans le champ de vision de l'utilisateur, donnant l'impression d'être dans une réalité différente.

Data Gloves

Créateur: Thomas Zimmerman

Première apparition: 1990

Utilité: Permet de retranscrire les mouvement du joueur dans un jeu.

Prix: 300€



L'Oculus Rift



Créateur: Palmer Lucky, racheté par Facebook

Première apparition: 2013

Utilité: Casque relié à un ordinateur permettant de jouer a des jeux en utilisant la gyroskopie

Prix: entre 350 et 450€

La réalité virtuelle au service de la chirurgie

VirtualiSurg: la réalité virtuelle au service de la chirurgie

Par Challenges.fr le 25.03.2021 à 09h00

🕒 Lecture 2 min.

VirtualiSurg produit des simulateurs de chirurgie multi-sensoriels pour la formation des équipes médicales et paramédicales. Cette start-up fait partie de la sélection "100 start-up où investir en 2021" de Challenges.



- Considéré comme une start-up où investir en 2021
- 3 acteurs principaux: Nicolas Mignan, Patrick Pessaux et Pierre Tapie
- Objectif: Former de nouveaux chirurgiens en recourant à la réalité virtuelle
- Capitaux recherchés: 4 millions d'euros

S'évader depuis chez soi grâce à la réalité virtuelle

- Voyage entièrement virtuel
- Accessible 24h sur 24 et 7 jours sur 7
- Adhère parfaitement au contexte actuel
- A l'écoute du public
- Peut profiter à toute la famille

Comment la pandémie a dopé les voyages en réalité virtuelle

AFP

- 29/03/2021



Crédit : PR Image Factory/shutterstock.



L'enseignement par le biais de la réalité virtuelle

Foxar prépare l'école de demain grâce à la réalité virtuelle

La start-up Foxar utilise la réalité virtuelle au bénéfice de l'éducation pour rendre la connaissance accessible à tous. Installée à Chalon-sur-Saône (Saône-et-Loire), elle a récemment lancé la version bêta de son application afin que tous les enseignants du territoire puissent contribuer à son évolution.

NADÈGE HUBERT | PUBLIÉ LE 29 MARS 2021 À 12H00
EDTECH, RÉALITÉ VIRTUELLE, BOURGOGNE-FRANCHE-COMTÉ



Foxar prépare l'école de demain grâce à la réalité virtuelle

© Foxar

- Destiné aux enfants en difficulté
- Jeux éducatifs en réalité virtuelle afin d'immerger l'enfant dans un monde virtuel
- Un apprentissage immersif correspondant plus à du divertissement que des cours
- Actuellement en version bêta à Chalon-sur-Saône
- Application disponible sur tablette IOS

Méthode



Conclusion

- La réalité virtuelle n'est pas utilisée uniquement pour le divertissement.
- Beaucoup de domaines utilisent la VR
- Est-ce que la réalité virtuelle va continuer d'évoluer dans tous les domaines pour peut-être arriver à une vie totalement virtuelle ?



Sources:

<http://blogs.lecolededesign.com/veille/2018/02/25/la-realite-virtuelle/>

<https://sites.google.com/lycee-saint-john-perse.fr/portfolio-groslafageloic/veille/veille-technologique>

<https://nttnguyenblog.wordpress.com/veille-technologique-vr/>

<https://fr.wikipedia.org/>

https://www.challenges.fr/start-up/virtualisurg-la-realite-virtuelle-au-service-de-la-chirurgie_756618

https://www.rtbf.be/tendance/voyage/detail_la-pandemie-dope-les-voyages-en-realite-virtuelle?id=10728915

<https://www.usine-digitale.fr/article/foxar-prepare-l-ecole-de-demain-grace-a-la-realite-virtuelle.N1076814>

Fin

Merci de m'avoir écouté

